



↗ Computer Science МФТИ

Add features in OpenMP

Субботина Анна
МФТИ

Содержание лекции

- Задачи (Tasking)
- Hybrid OpenMP/MPI

Понятие задания

Задачи появились в OpenMP 3.0

Каждая задача:

- Представляет собой последовательность операторов, которые необходимо выполнить
- Включает в себя данные, которые используются при выполнении этих операторов
- Выполняется некоторой нитью

Понятие задания

- В OpenMP 3.0 каждый оператор программы является частью одной из задач
- При входе в параллельную область создаются неявные задачи (implicit task), по одной задаче для каждой нити
- Создается группа нитей
- Каждая нить из группы выполняет одну из задач
- По завершении выполнения параллельной области, master-thread ожидает, пока не будут завершены все неявные задачи

Директива "task"

```
#pragma omp task
```

```
#pragma omp task
```

```
#pragma omp taskwait
```

```
!$omp flush taskwait
```

Пример "HelloWorld"

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[]) {
    printf("Hello ");
    printf("World ");
    printf("\n");
    return(0);
}
```

Что программа напечатает?

Пример "HelloWorld"

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[]) {
    printf("Hello ");
    printf("World ");
    printf("\n");
    return(0);
}
```

```
$ cc hello.c
$ ./a.out
Hello World
$
```

Пример "HelloWorld"

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[]) {
    #pragma omp parallel
    {
        printf("Hello ");
        printf("World ");
    } // конец параллельной области
    printf("\n");
    return(0);
}
```

```
$ cc -xopenmp -fast hello.c
$ export
OMP_NUM_THREADS=2
$ ./a.out
```

Что программа напечатает?

Пример "HelloWorld"

```
$ cc -xopenmp -fast hello.c  
$ export OMP_NUM_THREADS=2  
$ ./a.out  
Hello World Hello World
```

Заметим, что программа может также напечатать **“Hello Hello World World”**

Пример "HelloWorld"

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[]) {
    #pragma omp parallel
    {
        #pragma omp single
        {
            printf("Hello ");
            printf("World ");
        }
    } // конец параллельной области
    printf("\n");
    return(0);
}
```

```
$ cc -xopenmp -fast hello.c
$ export
OMP_NUM_THREADS=2
$ ./a.out
```

Что программа напечатает?

Пример "HelloWorld"

```
$ cc -xopenmp -fast hello.c  
$ export OMP_NUM_THREADS=2  
$ ./a.out  
Hello World
```

*... но теперь код выполняет только
ОДИН поток*

Пример "HelloWorld"

```
int main(int argc, char *argv[]) {  
  
    #pragma omp parallel  
    {  
        #pragma omp single  
        {  
            #pragma omp task  
            {printf("Hello ");}  
            #pragma omp task  
            {printf("World ");}  
        }  
    } // конец параллельной области  
    printf("\n");  
    return(0);  
}
```

```
$ cc -xopenmp -fast hello.c  
$ export  
OMP_NUM_THREADS=2  
$ ./a.out
```

Что программа напечатает?

Пример "HelloWorld"

```
$ cc -xopenmp -fast hello.c  
$ export OMP_NUM_THREADS=2  
$ ./a.out  
Hello World  
$ ./a.out  
Hello World  
$ ./a.out  
World Hello
```

задания могут выполняться в произвольном порядке

Пример "HelloWorld"

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    #pragma omp parallel
    {
        #pragma omp single
        {
            #pragma omp task
            {printf("Hello ");}
            #pragma omp task
            {printf("World ");}
            printf("\nThank You ");
        }
    } // конец параллельной области
    printf("\n");
    return(0);
}
```

```
$ cc -xopenmp -fast hello.c
$ export
OMP_NUM_THREADS=2
$ ./a.out
```

Что программа напечатает?

Пример "HelloWorld"

```
$ cc -xopenmp -fast hello.c  
$ export OMP_NUM_THREADS=2  
$ ./a.out  
Thank You World Hello  
$ ./a.out  
Thank You Hello World  
$ ./a.out  
Thank You World Hello
```

задания выполняются в некоторой "точке исполнения заданий"

Пример "HelloWorld"

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    #pragma omp parallel
    {
        #pragma omp single
        {
            #pragma omp task
            {printf("Hello ");}
            #pragma omp task
            {printf("World ");}
            #pragma omp taskwait
            printf("\nThank You ");
        }
    } // конец параллельной области
    printf("\n");return(0);
}
```

```
$ cc -xopenmp -fast hello.c
$ export
OMP_NUM_THREADS=2
$ ./a.out
```

Что программа напечатает?

Пример "HelloWorld"

```
$ cc -xopenmp -fast hello.c
$ export OMP_NUM_THREADS=2
$ ./a.out
$
World Hello
Thank You
$ ./a.out
World Hello
Thank You
$ ./a.out
Hello World
Thank You
$
```

*теперь
СНАЧАЛА
выполняются
задания*

Завершение задания

- Неявная барьерная синхронизация потоков
- Явная барьерная синхронизация потоков
 - C/C++: `#pragma omp barrier`
 - Fortran: `!$omp barrier`
- Собственная барьерная синхронизация (task barrier)
 - C/C++: `#pragma omp taskwait`
 - Fortran: `!$omp taskwait`

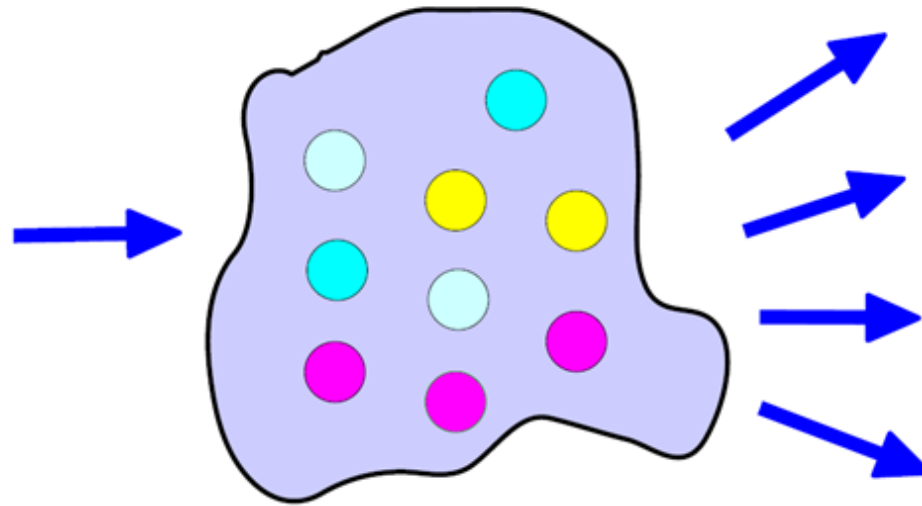
Связанный список (пример)

```
.....  
while(my_pointer) {  
    (void) do_independent_work (my_pointer);  
    my_pointer = my_pointer->next;  
} // конец цикла  
.....
```

***До OpenMP 3.0 реализовать
связанный список было тяжело:
сначала надо было посчитать
количество итераций, затем
переписать цикл while() в цикл for()***

Модель исполнения заданий

*входной
поток
добавляет
задание(я) в
пул заданий*



*потоки
исполняют
задания из
пула*

*Разработчик определяет задания в приложении
Runtime система выполняет задания*

Связанный список (пример)

```
my_pointer = listhead;
#pragma omp parallel
{
    #pragma omp single nowait
    {
        while(my_pointer) {
            #pragma omp task firstprivate(my_pointer)
            {
                (void) do_independent_work (my_pointer);
            }
            my_pointer = my_pointer->next ;
        }
    } // нет барьерной синхронизации (nowait)
} // конец параллельной области -
// подразумевается барьерная синхронизация
```

Числа Фибоначчи (пример)

Последовательность Фибоначчи определяется следующим образом:

$$F(0) = 1$$

$$F(1) = 1$$

$$F(n) = F(n-1) + F(n-2) \quad (n=2,3,4,\dots)$$

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34,

Числа Фибоначчи (пример)

Рекурсивный алгоритм:

(не самый быстрый, взят для примера)

```
long comp_fib_numbers(int n){  
    // Basic algorithm:  $f(n) = f(n-1) + f(n-2)$   
    long fnm1, fnm2, fn;  
    if ( n == 0 || n == 1 ) return(n);  
    fnm1 = comp_fib_numbers(n-1);  
    fnm2 = comp_fib_numbers(n-2);  
    fn = fnm1 + fnm2;  
    return(fn);  
}
```

Числа Фибоначчи (пример)

```
// основная программа
#pragma omp parallel
shared(nthreads)
{
#pragma omp single nowait
{
result = comp_fib_numbers(n);
} // конец single области
} // конец параллельной
// области
```

```
long comp_fib_numbers(int n){
// алгоритм:  $f(n) = f(n-1) + f(n-2)$ 
long fnm1, fnm2, fn;
if ( n == 0 || n == 1 ) return(n);
#pragma omp task shared(fnm1)
    {fnm1 = comp_fib_numbers(n-1);}
#pragma omp task shared(fnm2)
    {fnm2 = comp_fib_numbers(n-2);}
#pragma omp taskwait
fn = fnm1 + fnm2;
return(fn);
}
```


Числа Фибоначчи (пример)

```
long comp_fib_numbers(int n){  
    // параллельный рекурсивный алгоритм:  $f(n) = f(n-1) + f(n-2)$   
    long fnm1, fnm2, fn;  
    if ( n == 0 || n == 1 ) return(n); // k - некоторое число, до которого  
    // считать параллельно не эффективно (например, k = 20)  
    if ( n > k ) return(comp_fib_numbers(n-1) + comp_fib_numbers(n-2));  
    #pragma omp task shared(fnm1)  
        {fnm1 = comp_fib_numbers(n-1);}  
    #pragma omp task shared(fnm2)  
        {fnm2 = comp_fib_numbers(n-2);}  
    #pragma omp taskwait  
    fn = fnm1 + fnm2;  
    return(fn);};
```

Числа Фибоначчи (пример)

```
$ export OMP_NUM_THREADS=1
```

```
$ ./fibonacci-omp.exe 40
```

```
Parallel result for n = 40: 102334155
```

```
(1 threads needed 5.63 seconds)
```

```
$ export OMP_NUM_THREADS=2
```

```
$ ./fibonacci-omp.exe 40
```

```
Parallel result for n = 40: 102334155
```

```
(2 threads needed 3.03 seconds)
```

```
$
```

Hybrid OpenMP/MPI

Порядок действий:

- Сначала программа параллелится с помощью MPI – на сокетах
- Далее внутри сокета (по ядрам процессоров) программа параллелится с помощью OpenMP

Смысл:

- можно перенести часть обменов в кэш процессора без потерь времени на пересылку (аналог общей памяти) для OpenMP, что в конечном счете приводит к ускорению расчетов

Hybrid OpenMP/MPI

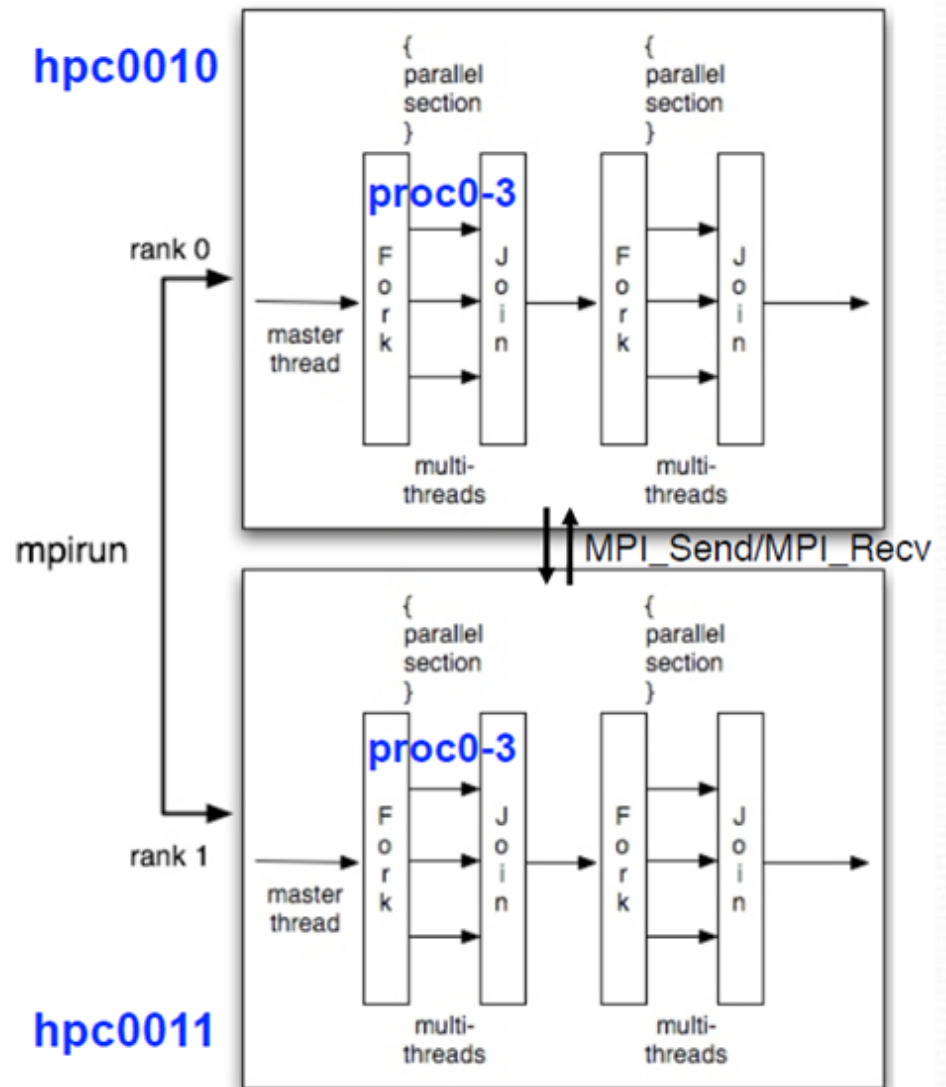
каждый процесс порождает множество потоков

для запуска:

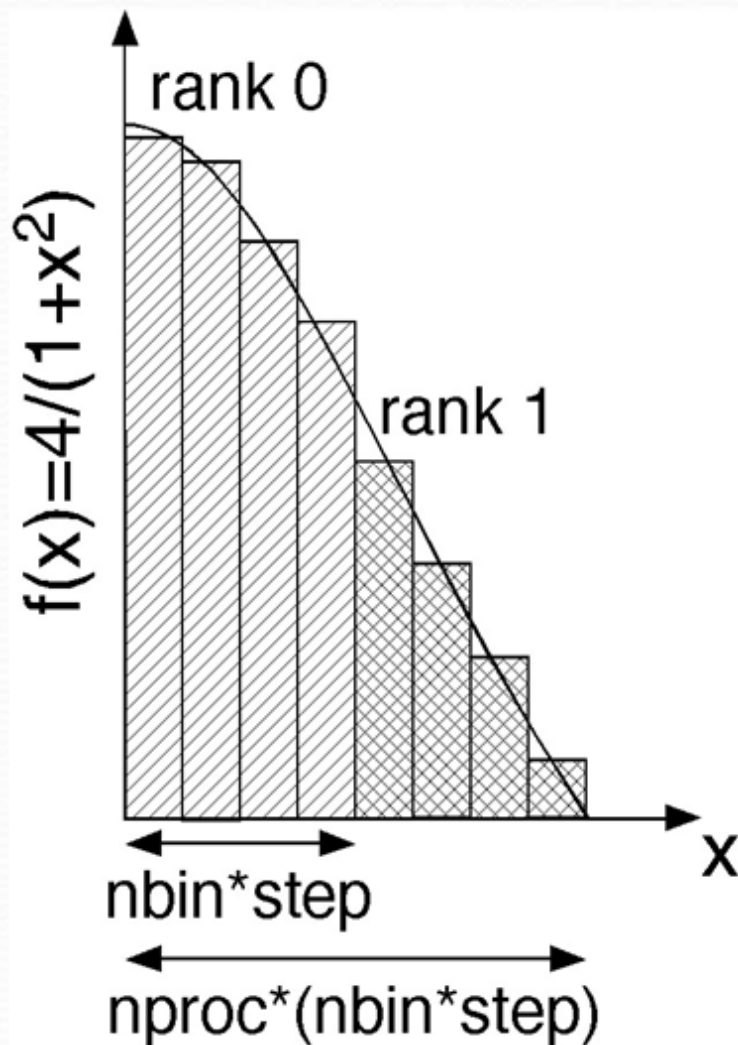
`mpirun -np 2`

в коде:

`omp_set_num_threads(3);`



Вычисление числа ρ_i



- Каждый MPI процесс интегрирует по отрезку $1/nproc$, считая площадь каждого из $nbin$ прямоугольников шириной $step$
- В тоже время внутри каждого MPI процесса, $nthreads$ потоков рассчитывают частичные суммы на OpenMP

```
#define NBIN 100000
#define MAX_THREADS 8
void main(int argc, char **argv) {
int nbin, myid, nproc, nthreads, tid;
double step, sum[MAX_THREADS] = {0.0}, pi = 0.0, pig;
MPI_Init(&argc, &argv);
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &myid);
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &nproc);
nbin = NBIN/nproc; step = 1.0/(nbin*nproc);
#pragma omp parallel private(tid) {
int i; double x;
nthreads = omp_get_num_threads(); tid = omp_get_thread_num();
for (i=nbin*myid+tid; i<nbin*(myid+1); i+=nthreads) {
x = (i + 0.5) * step; sum[tid] += 4.0 / (1.0 + x * x);}
printf("rank tid sum = %d %d %e\n", myid, tid, sum[tid]); }
for (tid = 0; tid < nthreads; tid++) pi += sum[tid] * step;
MPI_Allreduce(&pi, &pig, 1, MPI_DOUBLE, MPI_SUM, MPI_COMM_WORLD);
if (myid==0) printf("PI = %f\n", pig);
MPI_Finalize();}
```

Вычисление числа π

- **Компиляция**

```
mpicc -o hpi hpi.c -openmp
```

- **Вывод**

```
rank tid sum = 1 1 6.434981e+04
```

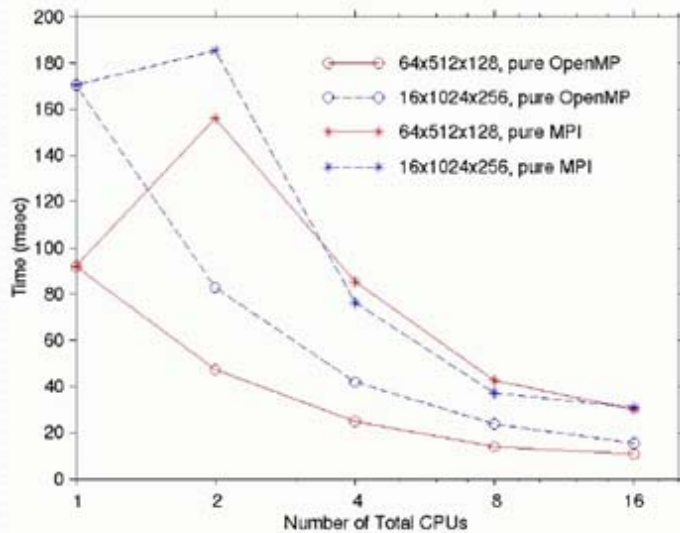
```
rank tid sum = 1 0 6.435041e+04
```

```
rank tid sum = 0 0 9.272972e+04
```

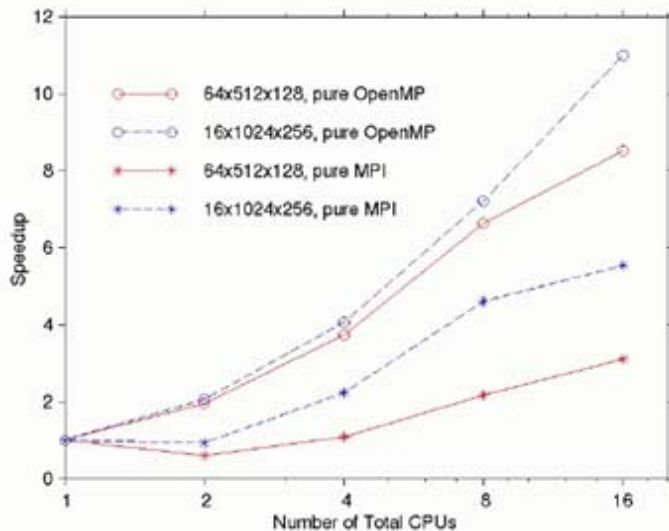
```
rank tid sum = 0 1 9.272932e+04
```

```
PI = 3.141593
```

Сравнение производительности



OpenMP vs. MPI (16 CPUs)
64x512x128: 2.76 быстрее
16x1024x256: 1.99 быстрее



MM5 Regional Weather Prediction Model

Метод	время на коммуникацию (сек)	общее время счета (сек)
64 MPI tasks	494	1755
16 MPI tasks with 4 threads/task	281	1505

*время на коммуникацию уменьшилось на 85%
так же уменьшилось время расчета
программы*



Вопросы?